

# Rosarion Barax Sohn



Feinschmied aus den Schradoker Bergen  
braune Augen, kupfernes Haar, 1,38 Schritt groß,  
19. Phex 2003 BF (37 Götterläufe), 58 Stein, ledig,  
Geselle der Feinschmiedekunst und Plattneri,  
schätzt Feinsinn, Ehre und vor allem Frauendienst

Mut Klugheit Intuition Charisma Finger- Gewandt- Konsti- Körper-  
fertigkeit heit tution kraft

MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK
12	14	13	13	14	13	14	13

Abenteuerpunkte	<b>1540-X (125GP)</b>
Lebenspunkte	<b>31</b>
Magieresistenz	<b>4</b>
Ausdauer	<b>38</b>
Sozialstatus	<b>5</b>
Initiative	<b>10</b>
Geschwindigkeit	<b>6</b>
Wundschwelle	<b>9</b>
Ausweichen	<b>9</b>

**Sprachen:** Rogolan (Muttersprache), Garethi,  
Tulamidy (4)

**Schriften:** Rogolan, Tulamidy (4)

**1** Dukaten    **2** Silber    **3** Heller    **4** Kreuzer

## Vorteile

Begabung Schwerter, Begabung Gassenwissen,  
Resistenz Krankheiten & mineralisches Gift,  
Dämmerlicht, Eisern, Schwer zu verzaubern,  
Zwergennase, Zwergewuchs

## Nachteile

Prinzipientreue: Ritterlichkeit (9),  
Unfähigkeit Schwimmen,  
Neugier (9), Eitelkeit (6), Goldgier (6), Platzangst (6),  
Meeresangst (6) Größenwahn (6)

## Allgemeine Sonderfertigkeiten

Ortskenntnis Schradoker Berge, Kulturkenntnis  
Brilliantzwerge, Höhlenkundig, Rüstungsgewöhnung  
Kürass, Spezialisierung Feinmechanik (Gravur),  
Meister der Improvisation

## Kampfsonderfertigkeiten

Rüstungsgewöhnung Kürass, Wuchtschlag I

Nahkampf	AT	PA	Talentwert	Trefferpunkte
<b>Bastardschwert</b>	<b>14</b>	<b>8</b>	12	<b>1W6+5</b>
<b>Dolch</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	1	<b>1W6+1</b>
<b>Raufen</b>	<b>14</b>	<b>9</b>	7	<b>1W6+1</b>
Säbel	8	8	2	
Hieb Waffen	11	8	3	
2H Hieb Waffen	10	8	2	

Fernkampf	Angriff (AT)	Reichweite in Schritt	Trefferpunkte
<b>Leichte Armbrust</b>	<b>17</b>	10/15/25/40/60 1/ 1/ 0/ 0/ -1	<b>1W6+6</b>
<b>Dolch werfen</b>	<b>9</b>		

Rüstung	Rüstungsschutz	Belastung	Geschwindigkeit	Initiative
<b>Kürass &amp; Topfhelm</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	-	-

Zustand	1/2	1/3	1/4
Schmerz	15	10	7
Betäubung			
Verwirrung			
Belastung			

<b>Gabe</b>			<b>#</b>	<b>Gegenstand</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Zwergennase	13 13 14	4			in Silber	in Stein
<b>Körper</b>				Bastardschwert	120	
Athletik	13 13 13	4		Schwertgürtel	40	
Klettern	12 13 13	4		Dolch	20	
Körperbeherrschung	12 13 13	4		Dolchscheide	10	
Reiten	13 13 13	-1		Leichte Armbrust	150	
Schleichen	12 13 13	4		10 Bolzen	3	
Schwimmen	13 13 13	-3		Bolzenköcher (Stoff)	20	
Selbstbeherrschung	12 13 13	3		Kürass	160	
Sinnesschärfe	14 13 13	4		Topfhelm	180	
<b>Gesellschaft</b>				Geldbeutel	1	
Etikette	14 13 13	1		Öllampe	10	
Gassenwissen	14 13 13	7		Lampenöl	10	
Lehren	14 13 13	2		Feuerstein & Stahl	5	
Menschenkenntnis	14 13 13	4		Kamm	5	
Überreden	12 13 13	3		wasserdichte Zunderdose	10	
Überzeugen	14 13 13	4		Gravurwerkzeug	20	
<b>Natur</b>				Dietriche	15	
Fährtsuchen	14 13 13	0		10 Gänsekiel	10	
Orientierung	14 13 13	3		10 Blatt Papier	30	
Wildnisleben	13 13 13	4		Tusche	4	
<b>Wissen</b>				Handspiegel (Messing)	20	
Geschichtswissen	14 14 13	4		Kapuzenumhang	80	
Gesteinskunde	14 13 14	2		20 Hanfseil (Schritt)	100	
Götter & Kulte	14 14 13	4		Fläschchen Rosenwasser	1	
Heraldik	14 14 14	0		Lederrucksack (15 Stein)	40	
Kriegskunst	12 14 13	2		<b>Summe</b>	1064	42,56
Mechanik	14 14 14	5		<b>Tragkraft</b>		??
Rechnen	14 14 13	4				
Rechtskunde	14 14 13	1				
Sagen & Legenden	14 13 13	4				
Schätzen	14 13 13	5				
<b>Handwerk</b>						
Bergbau	13 13 13	1				
Fahrzeuge lenken	13 13 14	2				
Feinmechanik (Gravur)	14 14 14	9				
Grobschmied	14 13 13	4				
Handel	14 13 13	4				
Heilkunde Wunden	14 13 14	4				
Holzbearbeitung	14 14 13	2				
Kochen	14 13 14	0				
Lederbearbeitung	14 14 14	4				
Malen & Zeichnen	14 13 14	4				
Musizieren	13 13 14	1				
Schlösserknacken	13 14 14	4				
Schneidern	14 14 14	0				
Steinschneiden	13 14 14	3				